Boxoft Image To PDF Demo. Purchase from www.Boxoft.com to remove the watermark

EUROPEAN VERSION
<NES-P-BF>

Nintendo® ENTERTAINMENT SYSTEM™

BALLOON FIGHT™

ANLEITUNG

*Diese Spiel-Kassette kann nur zusammen mit der europäischen Ausführung des NES-Grundgerätes gespielt werden.

©1984 Nintendo®
Nintendo Co.,Ltd.

Printed in Japan FRG

Wir freuen uns, daß Sie sich für das Nintendo® Entertainment System™ Balloon Fight™ Pak entschieden haben.

SPIELGEGENSTAND/SPIELBESCHREIBUNG
Geh zur Ballonschlacht in die Luft. Schlag mit den Flügeln, so schnell du kannst, sonst erwischt dich das Maul eines Schnappfisches; weich den Feinden mit den Nadelnasen aus oder zerstich ihren Ballon, bevor sie das gleiche mit deinem versuchen. Wenn du dich lange genug oben halten kannst, gewinnst du eine Bonusrunde, in der es ganz schön kracht. Aber - je länger du oben bleibst, desto härter wird die Herausforderung. Spiel allein oder nimm einen Freund mit hoch.

Bitte lies diese Anleitungen genau durch, damit du das neue Spiel gut in den Griff bekommst, und heb den Prospekt für spätere Fragen auf.

1. ZUR BEACHTUNG

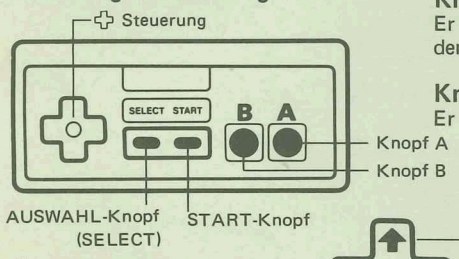
1) Dies ist ein Präzisionsspiel. Man sollte es nicht an sehr heißen oder kalten Orten aufbewahren. Auf keinen Fall sollte man es anstoßen, fallenlassen oder auseinandernehmen.
2) Die Kontakte dürfen nicht berührt, naßgemacht oder verschmutzt werden, sonst geht das Spiel kaputt.
3) Nicht mit Benzin, Alkohol oder anderen Lösungsmitteln reinigen.

Hinweis: Zur Verbesserung des Spiels können technische oder allgemeine Veränderungen ohne Vorankündigung durchgeführt werden.

2. BEZEICHNUNGEN DER BEDIENUNGSTEILE UND BEDIENUNGSANLEITUNG

Bedienung 1 - für nur 1 Spieler
Bedienung 2 - für den Doppelpartner

Bedienung 1/Bedienung 2

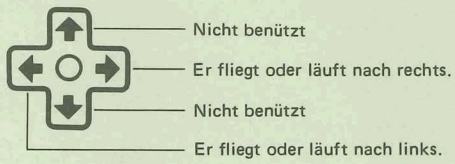


Knopf A
Er schlägt einmal mit den Armen (Zum Ausweichen)

Knopf B
Er schlägt beständig mit den Armen

Steuerung

Bewegt den Ballon



* Die Knöpfe AUSWAHL (SELECT) und START können auf Bedienung 2 nicht benützt werden.

Die Knöpfe AUSWAHL (SELECT) und START können **NUR auf Bedienung 1** benützt werden.

AUSWAHL-Knopf (SELECT)

Wenn man während der Demonstration am Anfang diesen Knopf drückt, erscheint die Auswahlliste auf dem Bildschirm.
Mit dem gleichen Knopf stellt man dann das Ballon-Symbol ( ) neben die gewünschte Spielart:
Spiel A für 1 Spieler Spiel B für 2 Spieler
Spiel C für Ballonreise (1 Spieler)
Während des Spiels funktioniert der AUSWAHL-Knopf (SELECT) nicht.

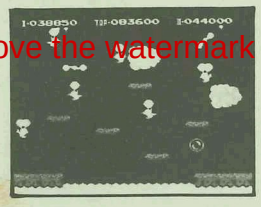
START-Knopf

Wenn man diesen Knopf während der Demonstration am Anfang drückt, erscheint die Auswahlliste wieder auf dem Bildschirm. Drück noch einmal, dann beginnt das Spiel.

Pause:
Wenn du mitten in einem Spiel eine Pause machen möchtest, drückst du einfach den START-Knopf. Dann ertönt das Pausenzeichen, und das Spiel wird unterbrochen. Zum Weiterspielen an der gleichen Stelle noch einmal auf START drücken.

* Wenn man den Rückstellknopf (am Spielgerät) drückt oder das Gerät abschaltet, geht die Anzeige für die höchste Rundenpunktzahl zurück zu 10000 (Spiel A und B) oder zu 25000 (Spiel C).
* Bedienung 1 benützt man, wenn 1 Spieler gegen den Computer spielt.
* Bedienungen 1 und 2 sind für 2 Spieler.

3. SO WIRD GESPIELT



Der Spieler schwebt in der Luft herum und versucht, die Ballons der Gegner zum Platzen zu bringen.

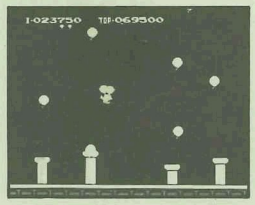
Die Spielfiguren

Spiel

Spiel A (1 Spieler)

- Der Gegner auf dem Boden bläst einen Ballon auf, hebt ab und fliegt in der Luft herum.
- Beeinflusse die Spielfigur mit der Steuerung ✥ und den Knöpfen A und B und ramme die Gegner.

- Falls der Spieler es schafft, den Gegner von oben her zu rammen, platzt dessen Ballon. Ramme ihn noch einmal, während er mit dem Fallschirm hinunterschwebt, sonst fällt er ins Wasser und verschwindet.
- Sollte der Gegner mit seinem Fallschirm festes Land erreichen, nimmt er sich einen neuen Ballon und kommt noch stärker als vorher zurück in die Luft. Greif ihn am Boden an und schlag ihn ins Wasser!
- Wenn ein Gegner die Ballons des Spielers trifft, platzt einer, und dann wird es schwieriger zu fliegen. Wenn beide Ballons platzen, fällst du ins Wasser und verlierst eine Spielfigur.
- Wenn der Gegner untergeht, steigt eine Blase aus dem Wasser auf. Bring sie zum Platzen, dann bekommst du Extrapunkte.
- Flieg nicht zu nahe am Wasser, sonst streckt plötzlich ein Fisch seinen Kopf heraus und verschlingt dich. Paß auf!
- Wenn das Spiel zu lange dauert, kommt ein Gewitter. Versuch die Ballons der Gegner dann so schnell wie möglich kaputtzumachen, sonst trifft dich der Blitz.



- Nach drei Runden kommst du in die Bonusrunde. Mach möglichst viele Ballons kaputt.
  * Wenn einer deiner Ballons kaputt ist, bekommst du in der Bonusrunde einen neuen.
  * In der Bonusrunde können deine Ballons ruhig platzen und die Spielfigur runterfallen; du verlierst keine Spielfigur, sondern es geht gleich weiter (bei 2 Spielern).

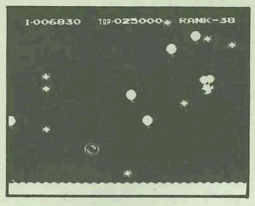
- Im weiteren Verlauf der Runden erscheint dann der Propeller. Vorsicht! Wenn du an den gerätst, kommst du ins Schleudern.
- Wenn ein Spieler seitlich aus dem Bildschirm verschwindet, kommt er auf der anderen Seite wieder zum Vorschein.

Spiel B (Spiel für 2 Spieler)

- Die Grundidee ist die selbe wie in Spiel A.

Partnerspiel: Hier helfen die beiden Spieler zusammen. Einer bringt den gegnerischen Ballon zum Platzen, während der andere dann auf den Fallschirm losgeht. Wenn die Spieler gut zusammenarbeiten, dauert das Spiel nicht so lange, und der Punktstand wird sehr hoch.

Wettbewerb: Die beiden Spieler werfen sich gegenseitig Knüppel zwischen die Beine und tun alles mögliche, den anderen zu Boden zu zwingen. Versuch, den Ballon des anderen kaputtzumachen, und versperr ihm den Weg, so daß er nach unten muß. Du kannst ihm auch mit dem Propeller an den Kragen.



Spiel C (Ballonreise)

- Die Landschaft zieht langsam von links nach rechts vorbei.
- Der Spieler versucht, so viele Ballons wie möglich kaputtzumachen, ohne vom Blitz getroffen zu werden.
- Während des Spiels wird dein Rang unter 50 Spielern rechts oben angezeigt.

Tips

Spiele A und B

1. Verpaß dem Gegner einen Tritt, während er seinen Ballon aufbläst.
2. Bring seinen Ballon zum Platzen und mach dann auf dem Weg nach unten seinen Fallschirm kaputt. So bekommst du die meisten Punkte.
3. Mach die Blase kaputt, die erscheint, wenn der Gegner im Wasser versunken ist.
4. Du mußt den Propeller geschickt zu deinem Vorteil verwenden, um Angriffen auszuweichen oder anzugreifen. Durch die Kraft des Propellers kannst du schnell weite Strecken zurücklegen.
5. Paß auf, daß du nicht vom Blitz getroffen wirst.
6. Flieg nicht zu niedrig über dem Wasser, sonst wirst du vom Fisch verschlungen.
7. Mach alle Ballons in der Bonusrunde kaputt - das bringt Extrapunkte.

Spiel C

1. Verfolge den Spielverlauf genau, während das Bild langsam von links nach rechts vorbeizieht, und laß dich nicht vom Blitz treffen, der sich auf- und niederbewegt.
2. Für 20 getroffene Ballons hintereinander ist der Bonus superhoch.

Vorsicht! Du verlierst eine Spielfigur, wenn du

Spiele A und B (3 Figuren)

- im Wasser versinkst
- von einem Fisch gefressen wirst
- vom Blitz getroffen wirst
- beide Ballons verlierst

Spiel C (nur 1 Figur)

- im Wasser versinkst
- von einem Fisch gefressen wirst
- vom Blitz getroffen wirst

Punktewertung

Spiele A und B

- Wenn du den gegnerischen Ballon kaputtmachst . . . . . 500 - 1000 Punkte
- Wenn du den Ballon des anderen Spielers kaputtmachst (im Doppel) . . . . . 1000 Punkte
- Wenn du einen Fallschirm vor der Landung kaputtmachst . . . . . 1000 - 2000 Punkte
- Wenn du den Gegner zu Boden trittst . . . . . 750 - 1500 Punkte
- Wenn du eine Blase zerstichst . . . . . 500 Punkte
- Für einen Ballon in der Bonusrunde . . . . . 300 - 700 Punkte
- Wenn du alle Ballons in der Bonusrunde erwischst; perfekte Punktzahl . . . . . 10000 - 30000 Punkte

Spiel C

- Wenn du einen Ballon kaputtmachst . . . . . 300 - 700 Punkte
- Wenn du eine Blase kaputtmachst. . . . . 500 Punkte
- Für 20 Ballons in einer Reihe. . . . . ? Punkte